

Le modèle Objet-Relationnel

© Olivier Caron



Polytech'Lille

Objectifs

- ✓ Les **performances** du modèle relationnel et la **richesse** de l'approche objet.

Objectifs

- ✓ Les **performances** du modèle relationnel et la **richesse** de l'approche objet.
- ✓ Apport de l'objet : identité, héritage, . . .

Objectifs

- ✓ Les **performances** du modèle relationnel et la **richesse** de l'approche objet.
- ✓ Apport de l'objet : identité, héritage, . . .
- ✓ Améliorer les types de données (ex : base de données multimédia)

Objectifs

- ✓ Les **performances** du modèle relationnel et la **richesse** de l'approche objet.
- ✓ Apport de l'objet : identité, héritage, . . .
- ✓ Améliorer les types de données (ex : base de données multimédia)
- ✓ Vers un langage plus riche : SQL 3

Objectifs

- ✓ Les **performances** du modèle relationnel et la **richesse** de l'approche objet.
- ✓ Apport de l'objet : identité, héritage, . . .
- ✓ Améliorer les types de données (ex : base de données multimédia)
- ✓ Vers un langage plus riche : SQL 3
- ✓ Remet en cause plusieurs fondements de l'approche relationnelle (ex : forme normale)

Plan

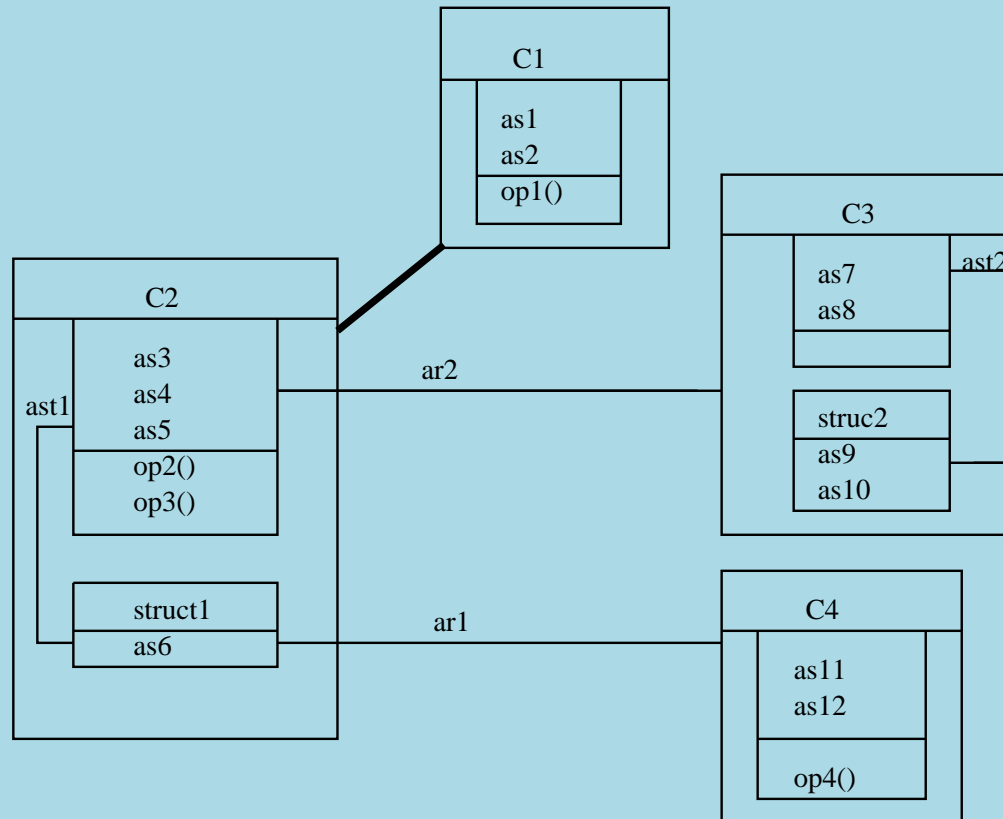
- ✓ Le modèle objet-relationnel
- ✓ Aspects objets Oracle 8
- ✓ Postgres en tant que SGBDOR

Conception d'un schema Objet(-relationnel)

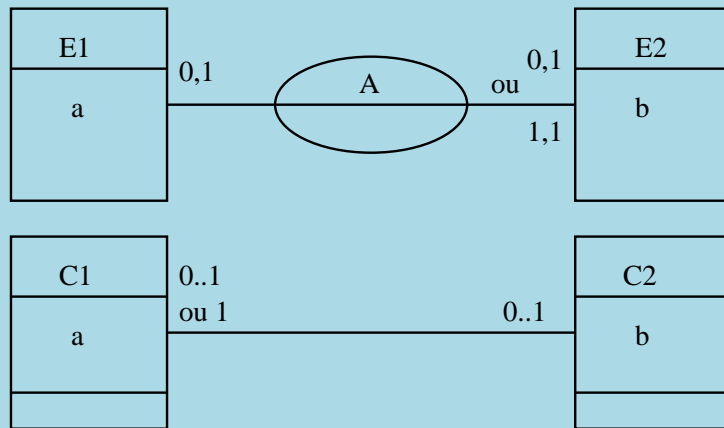
- ✓ Etape 1 : schéma conceptuel => formalisme de type EA (Merise), diagramme de classes (UML)
- ✓ Etape 2 : schéma “navigationnel”
- ✓ Etape 3 : traduction pour votre SGBD (ici, Oracle 8)

Vous savez faire l'étape 1 => on passe à l'étape 2.

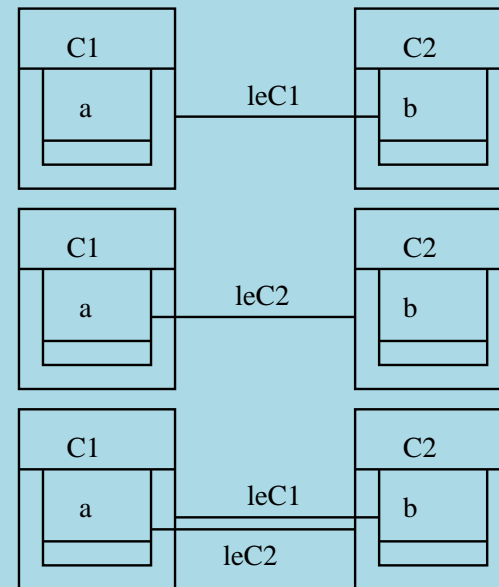
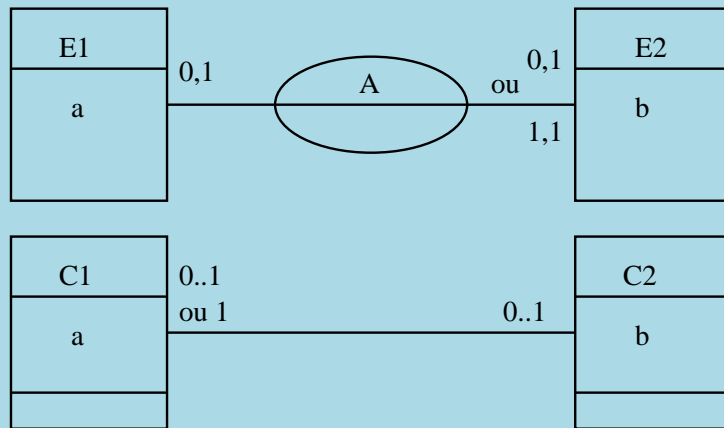
Schéma navigationnel



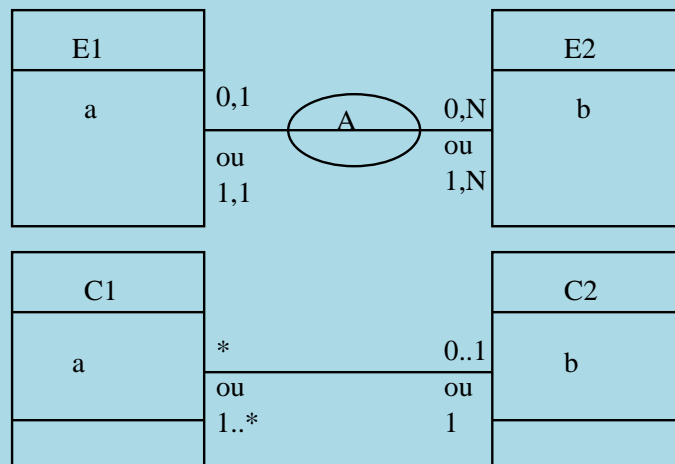
Associations 1-1



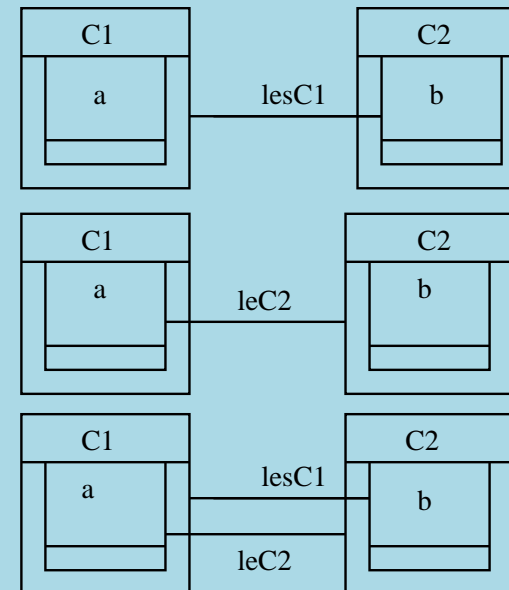
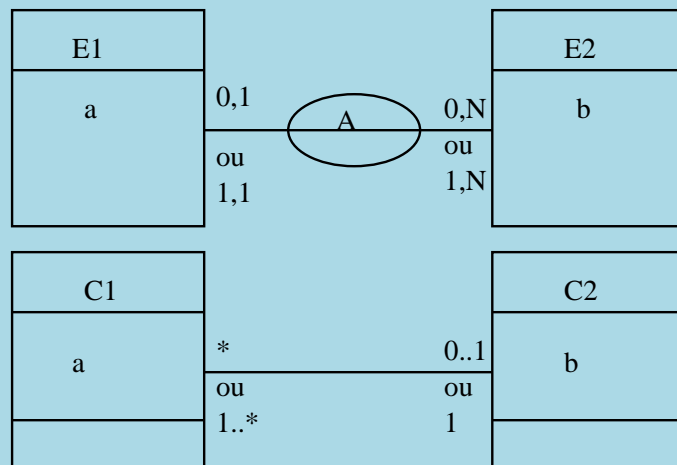
Associations 1-1



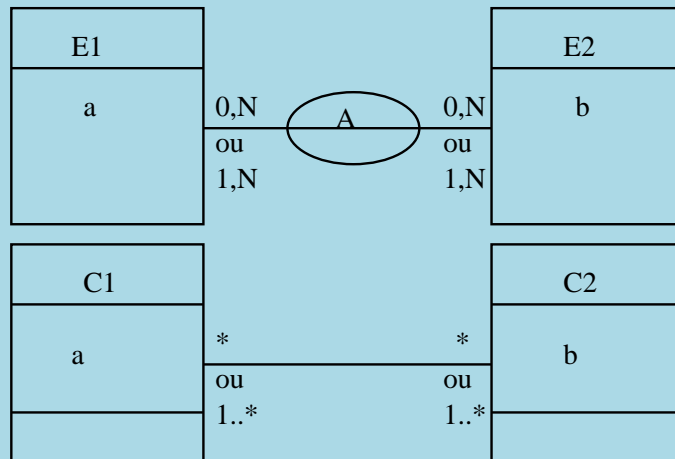
Associations 1-*



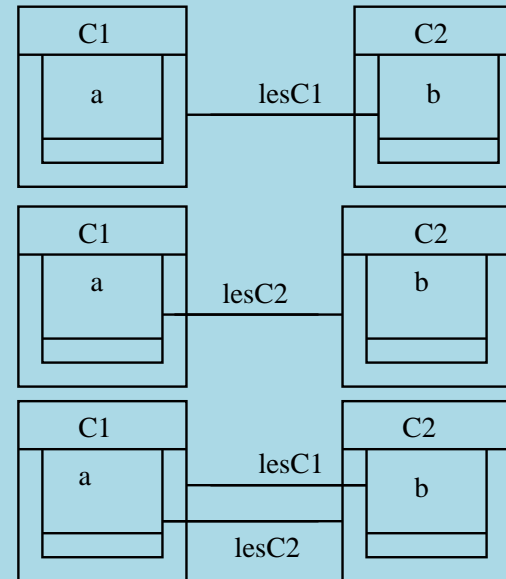
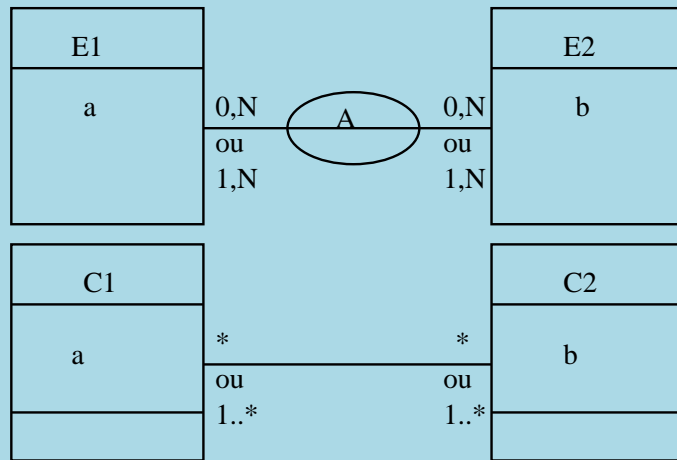
Associations 1-*



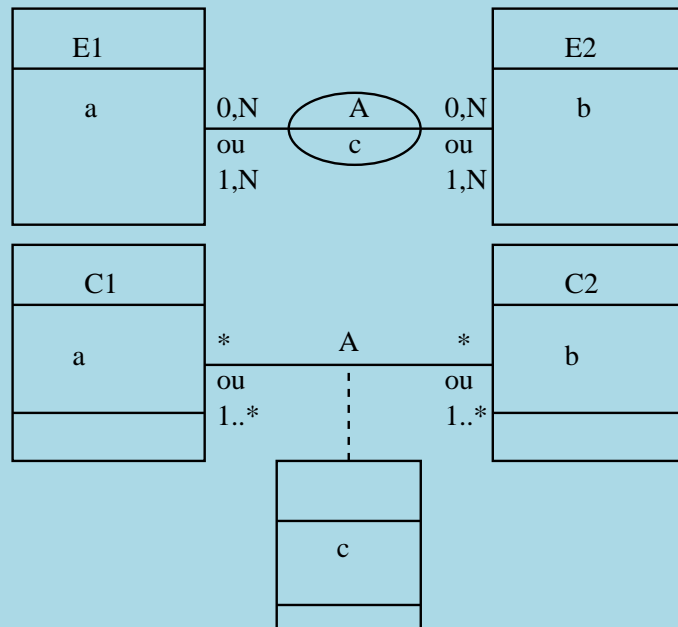
Associations *-* sans propriété



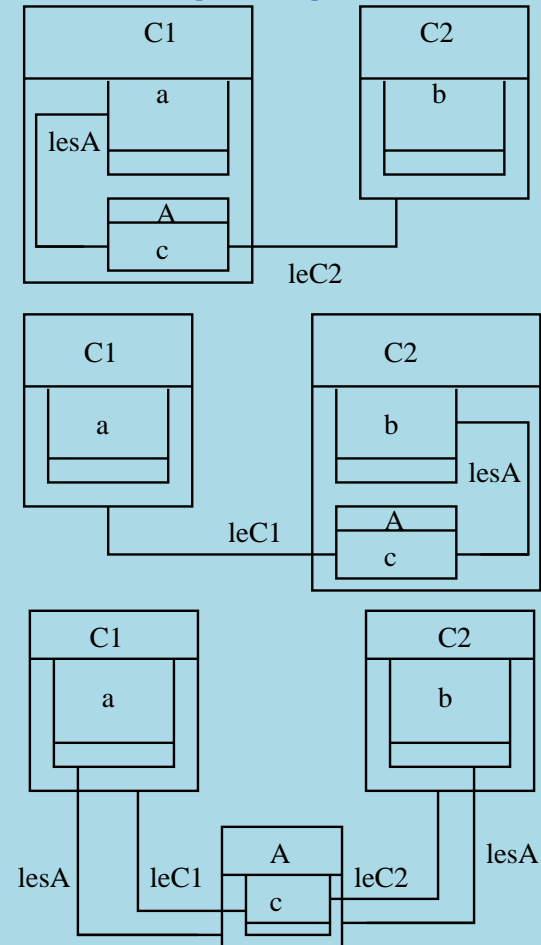
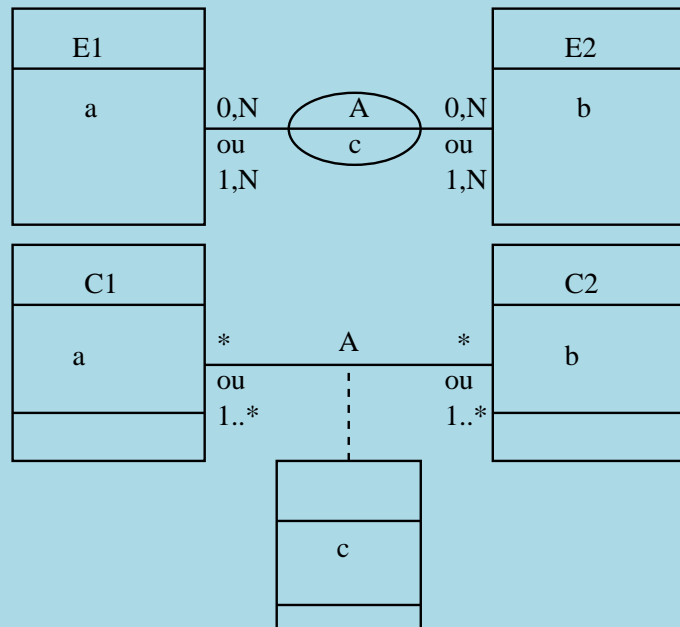
Associations *_* sans propriété



Associations *_* avec propriété



Associations *_* avec propriété

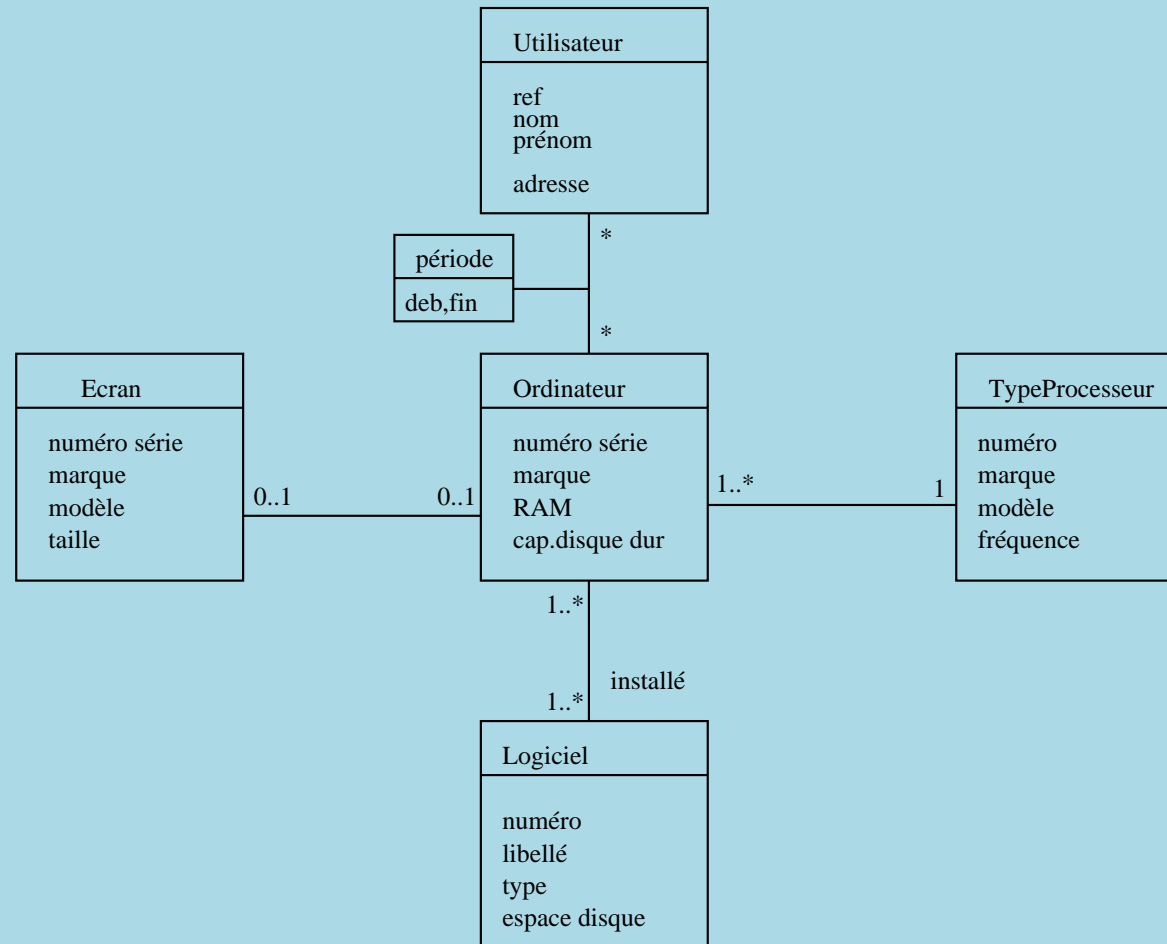


Contraintes

Il existe des contraintes sur les liens, qui ne sont pas visibles sur le schéma navigationnel.

- ✓ contraintes de liens inverses. Exemple : relation père-fils
 $\forall p \in \text{Personne } p \in p.\text{pere.fils}$
 $\forall p \in \text{Personne } p = p.\text{fils.pere}$
- ✓ contraintes ensemblistes. Exemple : affectation de stages.
 $\forall p \in \text{Etudiant } p.\text{affectation} \in p.\text{voeux}$

Exemple



Présentation d'Oracle 8

Comparaison avec SQL3

- ✓ Définitions de types et de sous-types.
- ✓ Types abstraits de données (ADT) = types d'objets.
- ✓ Pointeurs (attributs REF).
- ✓ Collections :
 - ▶ Tables imbriquées (Nested Tables)
 - ▶ Tableaux prédimensionnés (VARRAY)
- ✓ Pas d'héritage (ni sur les ADT, ni sur les tables).

Association 1-1

```
create type ordi_type ;
```

```
create type ecran_type as object(  
  numserie NUMBER(2),  
  marque VARCHAR2(20),  
  modele VARCHAR2(20),  
  taille NUMBER(2),  
  ordi REF ordi_type  
)
```

```
create type ordi_type as object(  
  numserie NUMBER(2),  
  marque VARCHAR2(20),  
  RAM NUMBER(4),  
  capDisqueDur NUMBER(3),  
  ecran REF ecran_type,  
  ...)
```

Association 1-N

```
create type refOrdi_type as OBJECT (refOrdi REF ordi_type)
```

```
create type ensOrdi_type as TABLE of refOrdi_type
```

```
create type typeProc_type  
as object(  
    marque VARCHAR2(20),  
    modele VARCHAR2(20),  
    frequence NUMBER(5),  
    lesOrdi ensOrdi_type  
)
```

```
create type ordi_type as object(  
    ...  
    typeProc REF typeProc_type,  
    ...)
```

Association N-N sans propriété

```
create type logiciel_type
```

```
create type reflogi_type as OBJECT (refLogi REF logiciel_type)
```

```
create type enslogi_type as TABLE of reflogi_type
```

```
create type logiciel_type  
as OBJECT(  
    numero NUMBER(2),  
    libelle VARCHAR2(50),  
    espaceDisque NUMBER,  
    installeSur ensOrdi_type  
)
```

```
create type ordi_type as object(  
    ...  
    logiciels enslogi_type,  
    ...)
```

Association N-N avec propriété (1/2)

Création d'une classe pour l'association "utilise".

```
create type utilisateur_type ;
```

```
create type periodeUtil_type as OBJECT (  
    debut date,  
    fin date,  
    utilisateur REF utilisateur_type,  
    ordi REF ordi_type  
)
```

```
create type refperiodeUtil_type  
as OBJECT (periode REF periodeUtil_type)
```

```
create type ensPeriodeUtils_type as TABLE of refperiodeUtil_type
```


Association N-N avec propriété (2/2)

```
create type adresse_type
as object(
  batiment VARCHAR2(20),
  bureau VARCHAR2(10)
)
```

```
create type utilisateur_type
as OBJECT (
  numero NUMBER(2),
  nom VARCHAR2(20),
  prenom VARCHAR2(20),
  adresse adresse_type,
  utilise ensPeriodeUtils_type
)
```

```
create type ordi_type as object(
  ...
  utilisePar ensPeriodeUtils_type)
/
```

Création des tables et des contraintes (1/2)

```
create table ecran of ecran_type(  
    constraint ecran_pkey primary key(numserie),  
    constraint marque_ecran_non_null marque not null,  
    constraint modele_ecran_non_null modele not null  
);
```

```
create table typeProc of typeProc_type (  
    constraint marque_proc_non_null marque not null,  
    constraint modele_proc_non_null modele not null  
) NESTED TABLE lesOrdi STORE AS tab_lesOrdi ;
```

```
create table logiciel of logiciel_type (  
    constraint libelle_log_non_null libelle not null  
) NESTED TABLE installeSur STORE AS tab_installeSur ;
```

Création des tables et des contraintes (2/2)

```
create table utilise of periodeUtil_type ;
create table utilisateur of utilisateur_type(
  constraint utilisateur_pkey primary key(numero)
) NESTED TABLE utilise STORE AS tab_utilise ;

create table ordi of ordi_type(
  constraint ordi_pkey primary key(numserie),
  constraint marque_ordi_non_null marque not null
) NESTED TABLE logiciels STORE AS tab_logiciels,
  NESTED TABLE utilisePar STORE AS tab_utilisePar ;
```

Le SGBD Objet-Relationnel Postgres

✓ Identité des T-uples

Le SGBD Objet-Relationnel Postgres

- ✓ Identité des T-uples
- ✓ Des attributs tableaux

Le SGBD Objet-Relationnel Postgres

- ✓ Identité des T-uples
- ✓ Des attributs tableaux
- ✓ Héritage de table

Le SGBD Objet-Relationnel Postgres

- ✓ Identité des T-uples
- ✓ Des attributs tableaux
- ✓ Héritage de table
- ✓ *Systeme de règles*

Identité de T-uple

- ✓ Chaque t-uple a une identité gérée par postgres (oid)
- ✓ Exemple :

```
create table personne (num integer primary key,
                      nom varchar(20) not null) ;
insert into personne values (1,'dupont') ;
INSERT 18829 1
```

```
select oid, * from personne ;
  oid | num | nom
-----+-----+-----
 18829 |   1 | dupont
(1 row)
```


Des attributs tableaux

- ✓ Possibilité de définir des tableaux à plusieurs dimensions

Des attributs tableaux

- ✓ Possibilité de définir des tableaux à plusieurs dimensions
- ✓ On peut fixer ou pas la taille des tableaux

Des attributs tableaux

- ✓ Possibilité de définir des tableaux à plusieurs dimensions
- ✓ On peut fixer ou pas la taille des tableaux
- ✓ Exemple :

```
create table groupe (numg integer primary key,  
                    nom varchar(20) not null unique,  
                    membres integer []) ;  
insert into groupe values (1,'clients', '{2, 4, 6}') ;  
  
select membres[1] as premier_membre from groupe ;  
select membres[2:3] as deux_derniers_membres from groupe ;
```

L'héritage (1/2)

✓ Le premier SGBD !

L'héritage (1/2)

- ✓ Le premier SGBD !
- ✓ Possibilité d'héritage simple de table

L'héritage (1/2)

- ✓ Le premier SGBD !
- ✓ Possibilité d'héritage simple de table
- ✓ Possibilité d'héritage multiple !

L'héritage (1/2)

- ✓ Le premier SGBD !
- ✓ Possibilité d'héritage simple de table
- ✓ Possibilité d'héritage multiple !
- ✓ Prise en compte de l'extension des tables héritées

L'héritage (1/2)

- ✓ Le premier SGBD !
- ✓ Possibilité d'héritage simple de table
- ✓ Possibilité d'héritage multiple !
- ✓ Prise en compte de l'extension des tables héritées
- ✓ Distinction des types

L'héritage (2/2)

```
create table personnel(  
  num int primary key,  
  nom text not null,  
  salaire float) ;
```

```
create table chef  
  (prime float)  
  inherits (personnel) ;
```

```
insert into personnel values (  
  1, 'dupont', 7000.0) ;  
insert into chef values (  
  2, 'durant', 10000.0, 2000.0) ;
```

L'héritage (2/2)

```

create table personnel(
  num int primary key,
  nom text not null,
  salaire float) ;

create table chef
  (prime float)
  inherits (personnel) ;

insert into personnel values (
  1, 'dupont', 7000.0) ;
insert into chef values (
  2, 'durant', 10000.0, 2000.0) ;

```

```

select * from personnel ;
 num |  nom   |  salaire
-----+-----+-----
   1 | dupont |    7000
(1 row)

```

```

select * from personnel* ;
 num |  nom   |  salaire
-----+-----+-----
   1 | dupont |    7000
   2 | durant |   10000
(2 rows)

```

le système de règles

✓ Innovation Postgres

le système de règles

- ✓ Innovation Postgres
- ✓ Précurseur des triggers

le système de règles

- ✓ Innovation Postgres
- ✓ Précurseur des triggers
- ✓ Définition de comportement en fonction d'évènements

le système de règles

- ✓ Innovation Postgres
- ✓ Précurseur des triggers
- ✓ Définition de comportement en fonction d'évènements
- ✓ Gestion délicate !

Définition de règles

✓ Syntaxe :

```
CREATE RULE name AS ON event  
    TO object [ WHERE condition ]  
    DO [ INSTEAD ] [ action | NOTHING ]
```

✓ name : le nom de la règle

event : select, update, delete ou insert

object : une table ou une colonne d'une table

condition : n'importe quelle clause SQL

action : n'importe quelle action SQL

Utilisation de règles

- ✓ Deux nouvelles variables : old et new
- ✓ Un exemple :

```
CREATE RULE ajuster_salaire AS
  ON UPDATE personnel.salaire WHERE old.nom = "dupont"
  DO
    UPDATE personnel
    SET salaire = new.salaire
    WHERE personnel.nom = "dupond";
```

- ✓ Attention aux boucles !

Règle \implies sécurité

```
CREATE RULE preserver_salaire AS
ON
    SELECT TO personnel.salaire
    WHERE current_user = "dupont"
DO INSTEAD NOTHING;
```

```
select nom from personnel
```

-> ok

```
select * from personnel
```

-> rien pour 'dupont'